

**COMUNICADOR VISUAL  
PROGRAMA DE SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN  
- PRIMER AÑO – Vigente a partir del 2006**

**CONTENIDOS:**

**Unidad Didáctica Nº 1:**

Introducción. Sentido y necesidad de la representación gráfica.

Aproximación al proceso general de la representación: observación, abstracción y representación. Objetos reales y objetos ideales en la representación.

Valores métricos, formales y prácticos. La proyección como método matemático básico para la representación bidimensional.

Proyecciones paralelas: ortogonales y oblicuas; proyecciones polares. Proyecciones por medios óptico-mecánicos.

**Unidad didáctica Nº 2:**

Los sistemas de representación como convenciones específicas y particulares.

El sistema de proyecciones diédricas. Características y aplicación.

Proyecciones acotadas.

Los sistemas de proyecciones paralelas: caballera y axonométrica.

Determinación de sombras.

El sistema de perspectiva polar. Características y aplicación. Puntos de vista reales; aéreos. Aplicación de sombras.

Límites de cada sistema. Complementariedad.

**Unidad didáctica Nº 3:**

Aplicación de la representación integral a objetos geométricos simples. Aplicación de la representación integral a objetos reales.

Croquización, aplicación de sombras y color. Representación del natural. Paisaje natural y paisaje cultural. Aplicación a la representación de la figura humana.

Proporciones, movimiento.

**Unidad didáctica Nº 4:**

Aplicación de la representación integral a temas de la vida social y urbana.

Documentación necesaria, preparación del material, presentación.

**Unidad Didáctica Nº 5:**

. Propuesta de TRABAJO FINAL-INTEGRADOR DE CONTENIDOS anteriores.

Aplicación concreta de la instrumentación desarrollada en el año que contemple la integración con las demás asignaturas del curso.

**2. BIBLIOGRAFÍA:**

- Zorrilla, E. Olarte Serra, F.– *Curso de Dibujo* – Ed. Estrada
- Sánchez, Severo – *Construcciones Geométricas Elementales* –
- Sánchez, severo – *Guía Práctica de Representación-*
- Giannini, Renzo - *Perspectiva*